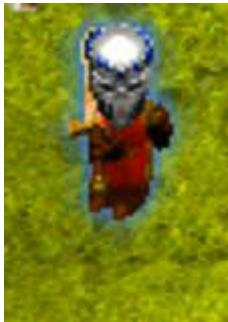


Palety postaci

Aby postać miała jakieś inne barwy, niż takie, jaki jest kolor gracza, trzeba najpierw postaci **nadać numer ID** (zalecam zmieniać palety tylko bohaterom i żołnierzom, gdyż u obywateli słabo to widać). Na przykład moja postać ma id 100. Ten nadajemy najpierw w **staticobjects** przy naszej postaci.

Poznajcie Orlana, naszego franka w różnych paletach.



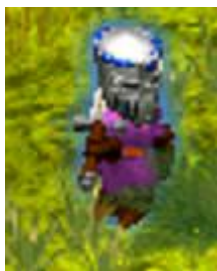
"Frank_WoMan_Special"



"Vik_WoMan_POW"



"Egy_Man_Base"



"hero_HATSCHI"



"ghost"



"hero_BJARNI"



"grizzu"

Jest jeszcze kilka palet, ale te są najciekawsze.

To jest Orlan w staticobjects:

```
|sethuman 0 "frank" "hero_saber_HATSCHI" 49 61 100 0
```

To zaznaczone na **czarno to nasza postać**.

Numerek 100 oznacza numer ID danej

postaci. Są wpisywane zaraz po miejscu ich pobytu.

Teraz trzeba dać Orlanowi paletę ;)

Robimy to w pliku **misc**. Trzeba wpisać wszystko tak, jak na obrazku. W miejscu nawiasów wpisujemy nazwę palety.

```
[misc_humangraphics]
setpalette 100 "Frank_wOMan_Special"
setpalette 105 "Frank_wOMan_Special"
setpalette 106 "Frank_wOMan_Special"
```

To już wszystko. Teraz możemy cieszyć się paletami i grać z dodatkowymi atrakcjami. :D

Autor: Cesarz