

Skrypty

„staticobjects.inc – Dodatkowe funkcje”

cz. 6/6

Plik „staticobjects.inc” jest to plik który zawiera informacje odnośnie umieszczonych na mapie różnych obiektów, takich jak postacie, budynki, jednostki, wehikuly, zwierzęta itp. W zasadzie jest to jeden ciągły plik ale warto sobie go podzielić komentarzami tak aby wiedzieć gdzie co jest.

Małżeństwo

Aby stworzyć małżeństwo między dwiema postaciami w grze należy znać tylko pozycję x i y kobiety i mężczyzny. Gdy znajdziemy obie pozycje możemy dodać w pliku staticobjects.inc następującą linijkę:

```
marry X1 Y1 X2 Y2
```

Gdzie :

X1 Y1 – współrzędne kobiety

X2 Y2 – współrzędne mężczyzny

I to tyle.

Dzieci

Aby przydzielić matce dziecko należy znać współrzędne dziecka i postaci matki. Gdy mamy już te współrzędne dodajemy następującą linijkę do pliku staticobjects.inc :

```
Childofwoman X1 Y1 X2 Y2
```

Gdzie:

X1 Y1 – współrzędne dziecka

X2 Y2 - współrzędne matki

To tyle w tym poradniku.

Dziękuję za uwagę i jeśli czegoś nie wiecie, nie możecie czegoś zrobić lub macie jakieś wątpliwości, śmiało piszcie.

Poradnik przygotowany specjalnie dla Culturesnation.pl przez **Evo**

Miłej zabawy ;)