

Skrypty

„staticobjects.inc – Tworzenie wehikułów”

cz. 2/6

Plik „staticobjects.inc” jest to plik który zawiera informacje odnośnie umieszczonych na mapie różnych obiektów, takich jak postacie, budynki, jednostki, wehikuły, zwierzęta itp. W zasadzie jest to jeden ciągły plik ale warto sobie go podzielić komentarzami tak aby wiedzieć gdzie co jest.

Vehikuły

Aby umieścić na mapie jakiś wehikuł należy znaleźć **jego nazwę**, **współrzędne w którym ma stać wehikuł**, **znać numer gracza** do którego będzie należał pojazd oraz **typ gracza**.

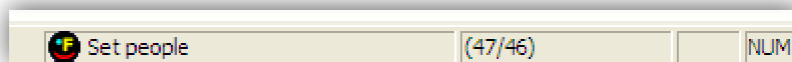
Identyfikator gracza – znajdziemy go w pliku player.inc zaraz na samym początku przy danym graczu. Jak widać na poniższym zdjęciu jest to „1”.

```
//Sk1aven  
player 1 #PLAYER_TYPE_AI #TRIBE_TYPE_HUMAN_viking #PLAYER_COLOR_ID_PURPLE
```

Współrzędne Pojazdu – aby znaleźć współrzędne gdzie ma stać nasz pojazd najlepiej użyć zwykłego edytora, a jeśli nie mamy pliku mapy którą możemy otworzyć tym edytorem trzeba to robić na „wyczucie”. A więc włączamy nasz edytor wczytujemy mapę i szukamy naszych współrzędnych.



Po wczytaniu mapy najlepiej wziąć sobie dany budynek i sprawdzić czy możemy go tam postawić, jeśli tak zapisujemy współrzędne z prawego dolnego rogu edytora. Ja widzieć poniżej u mnie jest to kolejno 47 i 46.



Zapamiętujemy te współrzędne albo sobie gdzieś zapisujemy i przechodzimy do kolejnego etapu.

Nazwa Pojazdu – Wyróżniamy kilka typów pojazdów. Są to:

Katapulta – „catapult”

Wózek ręczny – „handcart”

Muł – „oxcart”

Statek – „ship small”

Typ gracza – typ gracza to inaczej nazwa nacji jaką gramy. Wyróżniamy

- Viking
- Egypt
- Saracen
- Byzantine
- Frank

Uwaga ! Niektóre nacje nie posiadają swoich wehikułów.

Wózek ręczny i muł i katapulta należy tylko do Vikingów. Mały statek posiadają Vikingowie i Saraceni. Reszta nacji nie posiada swoich wehikułów.

Aby poprawnie utworzyć wehikuł należy dodać do pliku „staticobjects.inc” odpowiednią linijkę. Przykładem takiej linijki może być poniższa dodająca statek.

```
setvehicle 0 "viking" "ship small" 33 289 0
```

Wpisujemy na początku „setvehicle” co będzie oznaczało że stawiamy pojazd.
0 – jest to numer gracza do którego będzie należał pojazd.

Viking – jest to oznaczenie z jakiej nacji będziemy stawiać pojazd. (!Uwaga!
Nie każda nacja posiada pojazdy.)

Ship small – jest to rodzaj pojazdu jaki stawiamy.

33 289 – są to współrzędne na których nasz pojazd się pojawi.

Nie zapomnij po wszystkich tych danych o końcowym „0”. Jest to dana która zostanie opisana przeze mnie w innym poradniku. To na tyle jeśli chodzi o stawianie pojazdów na mapie.

Dziękuję za uwagę i jeśli czegoś nie wiecie, nie możecie czegoś zrobić lub macie jakieś wątpliwości, śmiało piszcie.

Poradnik przygotowany specjalnie dla Culturesnation.pl przez **Evo**

Życzę Miłej Zabawy.