

Skrypty

„staticobjects.inc – Tworzenie zwierząt”

cz. 4/6

Plik „staticobjects.inc” jest to plik który zawiera informacje odnośnie umieszczonych na mapie różnych obiektów, takich jak postacie, budynki, jednostki, wehikuly, zwierzęta itp. W zasadzie jest to jeden ciągły plik ale warto sobie go podzielić komentarzami tak aby wiedzieć gdzie co jest.

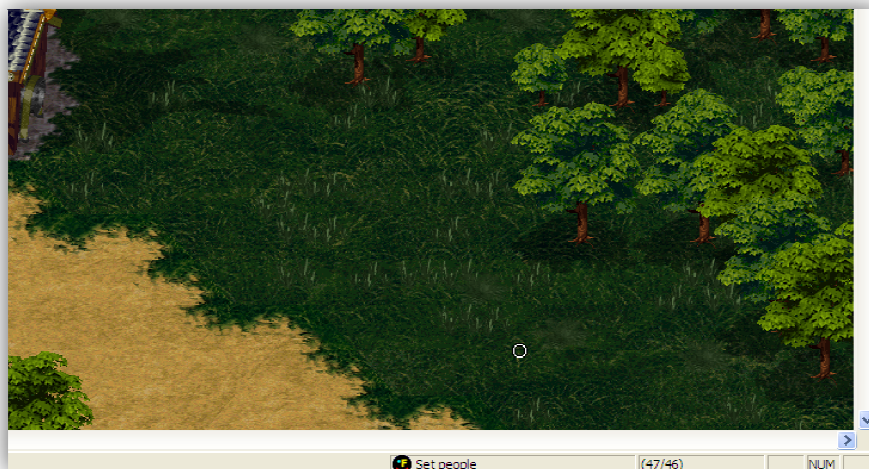
Zwierzęta

Aby umieścić na mapie zwierzę należy znaleźć jego **nazwę**, **współrzędne**, **znać numer gracza** do którego będzie należało oraz **rodzaj zwierzęcia**.

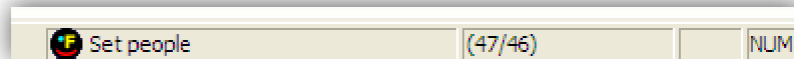
Numer Gracza – znajdziemy go w pliku player.inc zaraz na samym początku przy danym graczu. Jak widać na poniższym zdjęciu jest to „1”.

```
//Sk1aven  
player 1 #PLAYER_TYPE_AI #TRIBE_TYPE_HUMAN_viking #PLAYER_COLOR_ID_PURPLE
```

Współrzędne – aby znaleźć współrzędne gdzie ma stać nasze zwierzę najlepiej użyć zwykłego edytora, a jeśli nie mamy pliku mapy którą możemy otworzyć tym edytorem trzeba to robić na „wyczucie”. A więc włączamy nasz edytor wczytujemy mapę i szukamy naszych współrzędnych.



Po wczytaniu mapy najlepiej wziąć sobie wybrane zwierzę i sprawdzić czy możemy je tam postawić, jeśli tak zapisujemy współrzędne z prawego dolnego rogu edytora. Ja widzieć poniżej u mnie jest to kolejno 47 i 46.



Zapamiętujemy te współrzędne albo sobie gdzieś zapisujemy i przechodzimy do kolejnego etapu.

Nazwa zwierzęcia – Są to nazwy zwierząt, „przeważnie” po angielsku .

Przykłady:

" chicken "	-	Kura / Kuraczak
" lions "	-	Lew

Rodzaj zwierzęcia – Tutaj wyróżniamy dwa typy, Młody i Stare.

Młode – „baby_animal”

Stare – „adult_animal”

Tworzenie kodu

Poniższa linijka tworzy dorosłego Lwa dla gracza 20 na współrzędnych 238 331

```
setanimal 20 "lions" "adult_animal" 238 331 0 0
```

20	–	Numer gracza
Adult_animal	–	Typ zwierzęcia
lions	–	Nazwa zwierzęcia
238 331	–	Współrzędne na mapie
0 0	–	Jest to identyfikator oraz Specjalne efekty dla Zwierzęcia. Jeśli nie chcemy tych opcji pozostawiamy 0 0.

Dziękuję za uwagę i jeśli czegoś nie wiecie, nie możecie czegoś zrobić lub macie jakieś wątpliwości, śmiało piszcie.

Poradnik przygotowany specjalnie dla [Culturesnation.pl](https://culturesnation.pl) przez **Evo**

Miłej zabawy ;)