

Pliki

Autor:Proszak

W folderze z mapą oprócz samej mapy DAT znajduje się wiele różnych plików i folderów. Każdy z nich odpowiada za inne aspekty. Wszystkie jednak są tak samo ważne, a ich poprawna edycja niezbędna do prawidłowego działania mapy.

Oto lista plików i folderów, które znajdziemy w folderze z mapą oraz opis ich funkcji.

- „player.inc”

Znajdują się tu informacje o graczach ludzkich i komputerowych. Ich kolory, rodzaje frakcji, stosunki dyplomatyczne oraz listy, a także kilka bardziej zaawansowanych opcji.

- „misc.inc”

Informacje o muzyce, pogodzie, obiektach specjalnych, handlu i wiele innych.

- „ai.inc”

Informacje o graczach, ich zachowaniu, opcje ustalania zachowania żołnierzy i wiele innych.

- „staticobjects.inc”

Wszystko to co nie zostało przeniesione przy konwersji plików, czyli budynki ,ludzie, zwierzęta itp. muszą zostać wpisane właśnie w tym pliku.

- „mission.inc”

Wszystkie zdarzenia mające miejsce na mapie, każda misja, trybut, atak wrogich wojsk, wszystko to zostaje dodane i aktywowane w tym pliku.

Możliwości skryptowania misji są niemal nieograniczone i wymagają sporo cierpliwości.

-,map.config"

Plik w normalnych warunkach generowany przez edytor interialny. Edycji podlega jedynie wpis indywidualnego kodu mapy oraz wymiarów mapy.

- folder „text”

Wszystkie teksty mapy znajdują się w tym folderze; tytuł, krótki opis, imiona ludzi i graczy, cele misji, trybuty itd. Oraz grafiki które chcemy umieścić w tekście.

Więcej na:

www.culturesnation.pl