

Zjawiska pogodowe

Autor: Proszak

Jedną z ciekawych opcji pliku „misc.inc” jest możliwość dodania efektów pogodowych.

Działają one poprawnie jedynie w 8 cud Świata.

Aby dodać efekt należy wpisać do pliku „misc.inc” komendę:

```
[misc_weather]
```

Następnie wybrać efekt który chcemy dodać do naszej mapy.
Może być to:

- Deszcz
- Śnieg
- Burza piaskowa

UWAGA: Efekty pogodowe wpisane w pliku „misc.inc” będą umieszczone na mapie na stałe. Aby stworzyć zmienne efekty pogodowe należy wpisywać je odpowiednimi skryptami w pliku „mission.inc”

Ustalanie zasięgu i intensywności efektów pogodowych.

W każdym ze zjawisk pogodowych możemy ustalić obszar na którym będzie się znajdować oraz jego intensywność.

Objaśnienie zmiennych na przykładzie deszczu:

```
setrainrectangle 60 350 100 210 2000
```

rodzaj efektu

setrainrectangle - deszcz

setsandrectangle- burza piaskowa

setsnowrectangle- śnieg

punkt rozpoczęcia

(współrzędne na mapie)

punkt końca

(współrzędne na mapie)



Zakreskowane pole wyznacza obszar, na którym występują opady.

Intensywność

Intensywność opadów zarówno deszczu, śniegu i burzy piaskowej wyraża się w skali od 1- 10 000 i wzrasta proporcjonalnie do wielkości wpisanej liczby, na przykład:

- 300- mżawka
- 8000- ulewa

Na mapie można umieścić więcej niż tylko jeden efekt pogodowy. Poprawny wpis w pliku „misc.inc” powinien wyglądać tak:

```
[misc_weather]
setrainrectangle 60 350 100 210 2000
```

Więcej na:

www.culturesnation.pl